NES-UG-ESP-1

NES OPEN™

TOURNAMENT GOLF

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Ⓣ

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

Todos los productos Nintendo están autorizados para su comercialización solamente junto con otros productos autorizados que lleven el sello de calidad oficial de NINTENDO.

PRECAUCIONES

1. Este es un cartucho de alta precisión. No lo guardes en lugares muy calientes o muy fríos. No lo golpees ni lo dejes caer. No lo desmontes.
2. No toques las conexiones. No las humedezcas ni ensucies, ya que esto podría dañar el cartucho y/o la consola.
3. No lo limpies con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares.
4. Guarda el cartucho en su funda protectora cuando no lo estés usando.
5. Comprueba siempre que el extremo del cartucho no contenga cuerpos extraños antes de introducirlo en la consola.

NOTA: En interés de la mejora del producto, el diseño y especificaciones de Nintendo Entertainment System están sujetas a cambio sin previa notificación.

⚠ ATENCION ⚠

NO USAR CON UNA TELEVISION DE PROYECCION FRONTAL O TRASERA

No uses una televisión de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (“NES”) y tus juegos NES.

La pantalla de tu televisión con proyección puede quedar dañada permanentemente si juegas en ella videojuegos con escenas fijas. Puede ocurrir un daño similar si colocas un videojuego en pausa. Si usas una televisión con proyección con juegos NES, Nintendo no será responsable de los daños. Esta situación no viene causada por un defecto en el/los juego/s NES; otras imágenes fijas o repetitivas pueden causar daño similar a una televisión con proyección. Para más información, consulta a un comerciante de TV.

LEER ANTES DE COMENZAR A JUGAR

Una pequeña parte de la población puede experimentar ataques epilépticos al situarse frente a cierto tipo de luces parpadeantes que se encuentran presentes en nuestro entorno diario. Estas personas pueden experimentar convulsiones al contemplar cierto tipo de imágenes de televisión o al jugar ciertos videojuegos. Los jugadores que no hayan experimentado nunca este tipo de convulsiones pueden sin embargo sufrir de epilepsia. Te sugerimos que consultes a tu médico si experimentas alguno de los siguientes síntomas jugar: alteraciones en la visión, rigidez muscular, movimientos involuntarios, pérdida de la consciencia, confusión mental y/o convulsiones.

Gracias por elegir el cartucho NES OPEN TOURNAMENT GOLF ™ para tu Nintendo Entertainment System™.

Lee atentamente este manual de instrucciones para asegurar el mayor rendimiento de tu nuevo juego, y después guárdalo para futuras consultas.

INDICE

Un mensaje de Mario 4
Funciones de control y como salvar el juego 5
Selección de la opción de juego 6
Como manejar la pantalla de juego 9
Pantallas que puedes ver mientras juegas 15
Premio del campeonato 16
Ranking de jugadores 18
Palos de golf 19
En qué se diferencian las reglas de NES OPEN GOLF
a las del Golf Real 23
Trucos para mejorar tu juego 24
Datos sobre los tres recorridos 25

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 1992 Nintendo Co., Ltd.

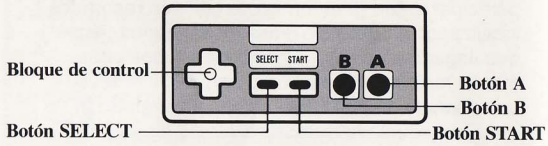
UN MENSAJE DE MARIO

¡Hola, amigos golfistas! Siempre he querido participar en un gran torneo de golf con recorridos localizados en distintos países, pero nunca pensé que llegaría a hacerlo. ¡Bueno, pues hace unos meses recibí una invitación para participar en el campeonato de golf Open NES! La competición va a ser muy dura, ya que Steve, Mark, Tony y Billy tienen más experiencia que yo. Por eso os pido a todos los que tengais el cartucho de golf «Open NES» que me ayudéis a convertirme en un jugador capaz de participar en una competición de un millón de dólares. ¡Juntos, sé que saldremos VICTORIOSOS, de modo que vamos a practicar un poco de GOLF!

FUNCIONES DE CONTROL Y COMO SALVAR EL JUEGO

Para la opción de 1 jugador, utiliza el control 1
Para la opción de 2 jugadores, utiliza los controles 1 y 2

Control 1 / Control 2

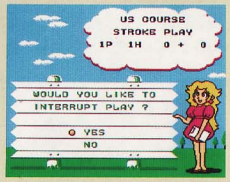


✢ Bloque de Control

Izquierda, Derecha	Cambia la dirección del golpe
Arriba, Abajo	Cambia la selección/Golpea la pelota alta o baja
Botón A	Acepta/Golpea la pelota
Botón B	Cancela/Retrocede una pantalla/Muestra el estado
Botón START	Interrumpe el juego
Botón SELECT	Opciones

COMO SALVAR EL JUEGO

Si pulsas el botón START durante el juego salvarás los datos del mismo.
Nota: Si abandonas una competición, serás eliminado del campeonato y se te deducirán 1.000 dólares de tus ganancias
PRECAUCION: PARA EVITAR QUE SE DAÑE UNA INFORMACION SALVADA, MANTEN PULSADO EL BOTON RESET AL APAGAR LA CONSOLA.



SELECCION DE LA OPCION DE JUEGO

Efectúa tu selección de juego pulsando los brazos superior o inferior del ✢ bloque de control junto con el botón A.

OPCION DE GOLPES

El ganador se decide por el número total de golpes de los 18 hoyos. Pueden jugar dos jugadores si el jugador 1 utiliza el control 1 y el jugador 2 utiliza el control 2.

OPCION DE PARTIDA

El ganador se determinará por la persona que gane cada hoyo. El jugador que gane más hoyos ganará la partida.

Jugar Solo

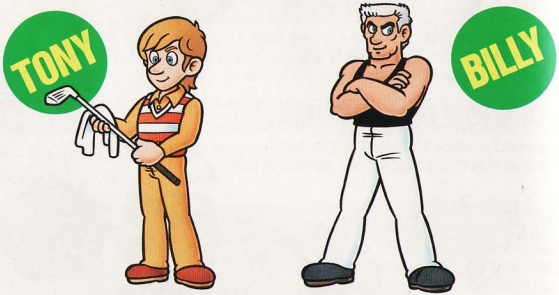
Tus contrarios son los jugadores controlados por la computadora. Este juego cuenta con cinco oponentes de distintos niveles, de modo que selecciona el oponente con el que quieras jugar antes de comenzar.

Aquí tienes a los cinco jugadores controlados por la computadora:

Primer oponente: Luigi
Nivel - Principiante 1

Segundo oponente: Steve
Nivel - Principiante 2

Tercer oponente: Mark
Nivel - Amateur



Cuarto oponente: Tony
Nivel - Semi-profesional

Quinto oponente: Billy
Nivel - Profesional

Dos jugadores

El jugador 1, utilizando el control 1, se enfrenta al jugador 2, que utiliza el control 2. Cualquier jugador puede retirarse del juego pulsando el botón Select y después el botón A. El jugador que abandone cederá el hoyo al otro jugador.

COMPETICION

Hay una competición por golpes y otra por partida. También puedes elegir entre campeonatos de 18 ó 36 hoyos y entre tres recorridos diferentes, uno en E.E.U.U., uno en Japón y uno en Gran Bretaña.

Campeonato Por Golpes

36 oponentes manejados por la computadora y tú competiréis por la mejor tarjeta de golpes del campeonato. Si asciendes en el ranking de jugadores, el premio en metálico también ascenderá. Los premios en metálico de las partidas de 36 hoyos son también mayores que los de las partidas de 18 hoyos.

Campeonato Por Partida

Este juego tiene cinco oponentes que te retarán uno por uno, aumentando progresivamente la dificultad para derrotarlos. A medida que los vayas ganando, irá ascendiendo el dinero que ganes. Nota: Si no hay un vencedor en el hoyo final de la partida, comenzará una partida a muerte súbita desde el primer hoyo.

Ganador a 1 Hoyo

Puedes competir con el jugador de CPU cuyo lugar en el ranking sea el mismo que el tuyo para conseguir dinero en metálico en cada hoyo. Sin embargo, también puedes PERDER dinero si pierdes un hoyo. Si pierdes, la cantidad de dinero que pierdas se descontará de tus ganancias. Si sigues ganando, aumentará la cantidad del premio.

CONTINUAR

Esta opción te permite continuar un juego interrumpido.

COMO MANEJAR LA PANTALLA DE JUEGO

PANTALLA 2-D

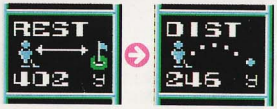
Esta pantalla muestra los factores más importantes a decidir, tales como la dirección en la que se coloca el jugador, el palo que va a utilizar, la velocidad del swing y la colocación de la pelota.

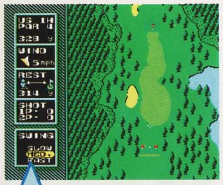
Nº de Hoyo
Distancia
Par
Viento
Distancia que queda
Golpe
1 Jugador/2 Jugadores
Factores de golpe
(Velocidad del swing)
(Elección de palo)
(Colocación de la pelota)

- Mapa completo del recorrido
- Las zonas verde oscuro están fuera del recorrido

Distancia que queda

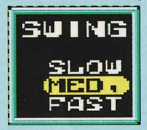
Te indica la distancia en línea recta desde la posición del jugador hasta el hoyo
Te indica la distancia que recorre la pelota tras ser golpeada





Elige enre una de las opciones de los tres factores del swing (velocidad del swing, palo a utilizar y la parte de la bola por donde vas a efectuar el golpe) pulsando los brazos superior e inferior del bloque de control, y después el botón A.
Pulsa el botón B para variar las condiciones del swing. (Aparecerá el piso de la pelota al pulsar el botón B, y la velocidad del swing se mostrará en pantalla).
Pulsa los brazos izquierdo y derecho del bloque de control para decidir en qué dirección está colocado el jugador al golpear la pelota.

1 Velocidad del swing



2 Elección de palo

3 Golpe superior y trasero

1 Velocidad del swing

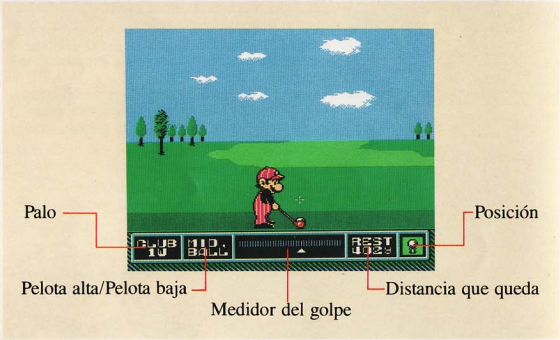
Slow: Utiliza esta opción para efectuar un swing lento y controlar más el golpe.
Med: Utilioza esta opción para efectuar un swing estándar.
Fast: Utiliza esta opción para golpear rápidamentre la pelota y hacer que llegue mas lejos.

2 Elección de palo
Selecciona el palo que quieras utilizar

- Golpea la pelota en la parte superior para que gire en el sentido de las agujas del reloj. Al caer, la pelota llegará más lejos.
- Golpea la pelota en la parte inferior para que gire en sentido contrario a las agujas del reloj. Cuando caiga, la pelota se detendrá más rápidamente y/o retrocederá.

PANTALLA 3-D

Esta es la pantalla en la que se llevan a cabo los golpes.



En esta pantalla es donde juegas los hoyos.

Golpea una pelota alta o baja

Pulsar el bloque de control para dedicir la altura de la pelota. Si no pulsas el bloque de control, la pelota irá a una altura normal.

Efectúa el golpe

Pulsando el botón A comienzas el movimiento; el jugador comienza a efectuar el swing.

La segunda vez que pulsas el botón A el jugador se coloca en la máxima posición, lo que determinará la fuerza con la que golpee la pelota.

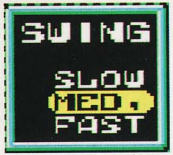
La tercera vez que pulsas el botón A se determina el tipo de golpe que se va a efectuar, así como la dirección en la que se va a dirigir.

Nota: Es posible hacer ciertos ajustes en la dirección en la pantalla de 3-D

Da efecto a la pelota

Dependiendo de la posición de golpe determinada por el medidor de golpes, podrás golpear la pelota de modo que gire hacia la derecha (slice) o hacia la izquierda (hook).

- La velocidad de swing SLOW hace que la distancia al hoyo resulte un 10% más corta que la velocidad MEDIUM.
- La velocidad de swing FAST hace que la distancia al hoyo resulte un 10% más larga que la velocidad MEDIUM.



SUPER GOLPE

Puedes efectuar un SUPER GOLPE utilizando un 1W. Para ello, tendrás que lanzar un swing hacia la izquierda lo más lejos que puedas, y golpear en el centro de la barra de golpe.

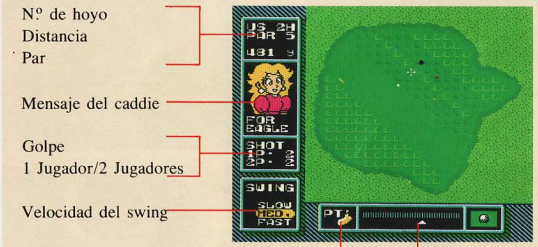
Hay siete clases de piso para la pelota

	Palo	Distancia	Azar
Tee	Madera Hierro	100% 100%	0% 0%
Fairway	Madera Hierro	100% 100%	0% 0%
Rough bajo	Madera Hierro	80% 90%	10% 10%
Rough alto	Madera Hierro	70% 80%	20% 20%
Bunker	Madera Hierro	80% 70%	10% 5%
Pelota enterrada parcialmente en el bunker	Madera Hierro	60% 50%	15% 10%
Pelota enterrada completamente en el bunker	Madera Hierro	50% 40%	20% 15%

Recuerda que es muy difícil juzgar las distancias cuando golpeas desde el rough o la arena. El golpe podría resultar más largo o más corto de lo que piensas. Cuando golpees una pelota enterrada en un bunker de arena no podrás enviarla muy lejos. La distancia asignada a cada palo refleja la distancia que recorrerá la pelota, incluyendo la distancia que ruede en el suelo. Por lo tanto, si la pelota cae en el rough o en la arena no llegará tan lejos, y la distancia recorrida será más corta que la indicada para ese palo.

PANTALLA DE GREEN EN 2-D

Esta es la pantalla donde efectúas el putting. Puedes variar la velocidad del swing si así lo quieres.



- Los símbolos >< representan la altura de la hierba.
- Cuanto mayores sean los símbolos >< , mayor será el efecto sobre tu putt.

Tipos de Green

Tiene un efecto débil sobre el putt

Tiene un efecto fuerte sobre el putt

Putting

Pulsa los brazos superior e inferior del bloque para decidir la velocidad del putting

Pulsa el botón A para que Mario comience a efectuar el swing. El indicador triangular comenzará a moverse

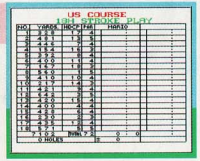
Vuelve a pulsar el botón A para seleccionar la máxima posición y determinar la distancia que rodará la pelota

Pulsa el botón A dos veces para efectuar un putt. La pelota se desplazará en la dirección del símbolo +, de modo que asegúrate de hacer los ajustes correctos en la dirección de la pelota antes de efectuar el putt. Si efectúas el putt pulsando el botón A una sola vez avanzará hacia la izquierda, volverá hacia la derecha, y entonces meramente golpeará la pelota con el palo —muy apropiado para los putts realmente cortos—.

PANTALLAS QUE PUEDES VER MIENTRAS JUEGAS

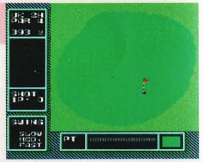
Pulsa el botón Select durante el juego para ver las siguientes pantallas:

Tarjeta de golpes



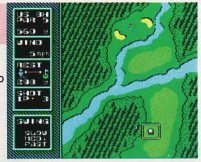
Green

Puedes comprobar el estado del green durante el juego



Piso

Puedes comprobar el estado del piso donde está la pelota



Recorrido

En hoyos largos, puedes ver todo el hoyo subiendo o bajando la pantalla mediante el bloque de control

Repetición

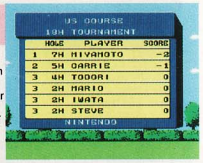
Puedes ver una repetición del golpe que acabas de efectuar. También podrás ver repetido el último golpe de los dos jugadores en la opción de dos jugadores. Sin embargo, no podrás ver repetidos los golpes del jugador manejado por la computadora

Abandono

Puedes optar por el abandono durante el juego. El jugador que agandona pierde la partida

Tarjeta de líder

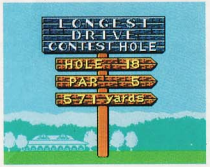
Cuando compitas en un torneo de golpes, tu lugar en el ranking aparecerá aquí

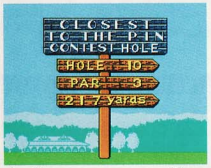


PREMIO DEL CAMPEONATO

1. El premio en metálico variará dependiendo de tu posición en el ranking
2. Concurso del golpe más largo.

   Si efectúas el tee más largo de todos los jugadores en un hoyo específico, ganarás el concurso del Golpe más largo, lo que significa un premio extra en metálico. Pero recuerda... ¡sólo podrás ganar si tu drive está en el fairway!

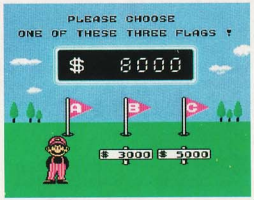




3. Concurso del golpe más cercano al banderín.

   En este concurso, tú y tus adversarios lanzaréis un tee en un hoyo determinado; si tu tee resulta el más cercano al banderín, ganarás el concurso y recibirás un premio en metálico.

4. Hoyo en uno. Conseguirás un premio extra si cuelas la pelota en el hoyo de un solo golpe.
5. Podrás recibir el dinero del premio de los concursos de uno de los tres banderines. Pulsa los brazos izquierdo y derecho del bloque de control seguido del botón A para seleccionar el banderín que quieras. El dinero de cada banderín será diferente.



PREMIOS EN METALICO

Los jugadores cuyo puesto en el ranking sea menor que los que aparecen abajo también conseguiran premios en metálico.

Campeonato por golpes

Campeonato de 36 hoyos		
Campeonato profesional	Ganador	$ 100.000
	Segundo	$ 70.000
	Tercero	$ 50.000
Campeonato semiprofesional	Ganador	$ 50.000
	Segundo	$ 35.000
	Tercero	$ 28.000
Campeonato amateur	Ganador	$ 35.000
	Segundo	$ 20.000
	Tercero	$ 15.000
Campeonato de principiantes	Ganador	$ 25.000
	Segundo	$ 15.000
	Tercero	$ 10.000

Campeonato de 18 hoyos		
Campeonato profesional	Ganador	$ 60.000
	Segundo	$ 45.000
	Tercero	$ 35.000
Campeonato semiprofesional	Ganador	$ 35.000
	Segundo	$ 25.000
	Tercero	$ 15.000
Campeonato amateur	Ganador	$ 25.000
	Segundo	$ 15.000
	Tercero	$ 10.000
Campeonato de principiantes	Ganador	$ 15.000
	Segundo	$ 8.000
	Tercero	$ 5.000

Campeonato por partida

Campeonato de 36 hoyos		
Profesional		
1	1 victoria	$ 20.000
2	2 victorias en un torneo	$ 30.000
3	3 victorias en un torneo	$ 50.000
4	4 victorias en un torneo	$ 80.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 100.000
Semiprofesional		
1	1 victoria	$ 10.000
2	2 victorias en un torneo	$ 15.000
3	3 victorias en un torneo	$ 25.000
4	4 victorias en un torneo	$ 35.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 50.000
Amateur		
1	1 victoria	$ 7.000
2	2 victorias en un torneo	$ 10.000
3	3 victorias en un torneo	$ 15.000
4	4 victorias en un torneo	$ 25.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 35.000
Principiante		
1	1 victoria	$ 5.000
2	2 victorias en un torneo	$ 7.000
3	3 victorias en un torneo	$ 10.000
4	4 victorias en un torneo	$ 15.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 25.000

Campeonato de 18 hoyos		
Profesional		
1	1 victoria	$ 10.000
2	2 victorias en un torneo	$ 20.000
3	3 victorias en un torneo	$ 30.000
4	4 victorias en un torneo	$ 40.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 60.000
Semiprofesional		
1	1 victoria	$ 7.000
2	2 victorias en un torneo	$ 10.000
3	3 victorias en un torneo	$ 15.000
4	4 victorias en un torneo	$ 25.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 35.000
Amateur		
1	1 victoria	$ 5.000
2	2 victorias en un torneo	$ 7.000
3	3 victorias en un torneo	$ 10.000
4	4 victorias en un torneo	$ 15.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 25.000
Principiante		
1	1 victoria	$ 3.000
2	2 victorias en un torneo	$ 5.000
3	3 victorias en un torneo	$ 8.000
4	4 victorias en un torneo	$ 10.000
5 Más de 5	victorias en un torneo	$ 15.000

Premio a conseguir en 1 hoyo

	1H	2H	3H	4H	5H	6H	Más de 7H
Profesional	$ 2.500	$ 3.500	$ 5.000	$ 7.000	$ 9.000	$ 12.000	Igual que 6H
Semiprofesional	$ 2.000	$ 2.500	$ 3.500	$ 5.000	$ 7.000	$ 10.000	
Amateur	$ 1.000	$ 1.500	$ 2.500	$ 3.500	$ 5.000	$ 7.000	
Principiante	$ 500	$ 1.000	$ 1.500	$ 2.000	$ 2.500	$ 7.000	

RANKING DE JUGADORES

El lugar que ocupe cada jugador en el ranking se decidirá por los resultados de la tarjeta de golpes. Tu posición en el ranking mejorará cuando las puntuaciones medias de los dos últimos campeonatos por golpes coincidan con la lista de abajo.

RANKING	PUNTUACION MEDIA	SIMBOLO DEL RANKING
▶ Principiante	94 o más	B
▶ Amateur	84-93	A
▶ Semiprofesional	76-83	SP
▶ Profesional	75 o menos	P

Sólo puedes ascender puestos del ranking de uno en uno, y no puedes descender en el ranking. El símbolo del ranking del jugador aparecerá en el tablón de anuncios que aparece en la pantalla de título.

PALOS DE GOLF

Aquí es donde introduces tu nombre, revisas tus datos de jugador, depositas dinero en el banco, y eliges tus palos

Registro del nombre

Sólo puedes registrar el nombre de un jugador

- ▶ Utiliza el ✚ bloque de control para colocar a Mario sobre la letra que quieras, y pulsa el botón A.
- ▶ Pulsa el mismo botón para registrar el nombre.

Elección de palos

Utiliza esta opción para elegir los palos que quieras utilizar

PALO	DISTANCIA
1W	260y
2W	240y
3W	230y
4W	220y
1I	210y
2I	200y
3I	190y
4I	180y
5I	170y
6I	160y
7I	150y
8I	140y
9I	130y
PW	120y
SW	110y
PT	32y

Velocidad media del swing.

- ▶ Pulsa el botón A para elegir los palos que vayas a utilizar. Vuelve a pulsar A para cancelar tu selección.
- ▶ Puedes tener un total de 14 palos. No podrás cancelar el putter.
- ▶ Puedes seleccionar cada set de palos para los jugadores 1 y 2 por separado.

Opciones

Puedes establecer las siguientes opciones.
La opción que aparezca parpadeando en rojo será la elegida. Pulsa los brazos izquierdo y derecho del bloque de control y después el botón A.
Podrás elegir entre las opciones previamente seleccionadas mediante el botón B.
Coloca el cursor sobre el recuadro elegido y pulsa el botón A.
• Esto también funciona en la opción de dos jugadores.

Elige si quieres música de fondo o no.

Elige la posición DEFAULT para establecer la velocidad del swing. Si eliges el recuadro OFF, se guardará en memoria lo que estuviera previamente establecido.

Elige la posición DEFAULT para establecer la velocidad de swing del putt. Si eliges el recuadro OFF, se guardará en memoria lo que estuviera previamente establecido.

Elige la posición DEFAULT para el tipo de efecto que quieras darle a la pelota. Si eliges el recuadro OFF, se guardará en memoria lo que estuviera previamente establecido.

Status del jugador

Los resultados de tu juego se guardarán como Status del Jugador

> Nota: Sólo se salvarán los resultados que consiga Mario, pero no se salvará ninguno en la opción de 2 jugadores. Además, el juego de las opciones MATCH PLAY no se reflejará en el status del jugador si la partida termina en empate después de 18 hoyos.

- ▶ Status del jugador en cuanto a golpes (Sólo en la opción de 1 jugador).
- ▶ Status del jugador en cuanto a partida (Sólo en la opción VS Computer).
- ▶ Status del jugador en competición por golpes.
- ▶ Status del jugador en competición por partida.

Premios en metálico

Aparecerá el total de premios en metálico que has conseguido

Lista de participantes

Puedes cambiar los nombres de los jugadores que participan en el campeonato por golpes

Seleccionar el nombre del participante que quieras cambiar.

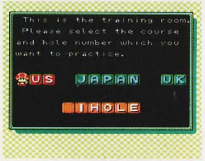
El cambio de nombre se efectúa del mismo modo que introduces un nombre nuevo.

Cuando quieras cambiar más de un nombre, selecciona YES en la pantalla YES/NO.

Entrenamiento

Puedes practicar un hoyo determinado del recorrido que elijas.

① Selecciona el recorrido en el que quieras practicar pulsando los brazos izquierdo y derecho del bloque de control ✚, y el hoyo mediante los brazos superior e inferior del bloque de control ✚, y entonces pulsa el botón A.



② Puedes seleccionar la dirección del viento con el botón A, y la velocidad del viento con el botón B del control 2.

Control 2

Botón A ▲→◀→▶→◀→▼→▶→◀→▶→▲

Botón B 0·1·2·3·4·5·6·7·8·9 MPH

③ Puedes repetir el mismo golpe pulsando el botón Start durante el entrenamiento.

④ Puedes seleccionar la dirección del viento con el botón A, y la velocidad del viento con el botón B del control 2.

Hoyos para salvar

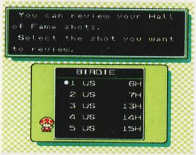
Lo que sigue son los cuatro tipos de golpes que se salvarán en memoria si logras ejecutarlos:

Hole-In-One

Albatross

Eagle

Birdie



Puedes revivir la emoción de estos golpes seleccionando el hoyo deseado. Nota: Estos hoyos sólo se salvarán si juegas como jugador 1 (Mario).

Borrar datos salvados

Puedes eliminar datos que hayan sido previamente salvados en memoria. Selecciona uno de los cuatro métodos de eliminación, y pulsa el botón A.

EN QUE SE DIFERENCIAN LAS REGLAS DEL NES OPEN GOLF A LAS DEL GOLF REAL

1. **Fuera del recorrido**
   Cuando la pelota se sale de la pantalla o cae en las zonas de hierba verde oscuro, se la considera fuera del recorrido. Se añadirán dos golpes a tu tarjeta, y la pelota volverá al punto donde fue golpeada.

2. **Obstáculos de agua**
   Cuando la pelota caiga en el agua, se añadirá un golpe a tu tarjeta y la pelota se colocará en un lugar más asequible. Pero ten cuidado... algunas veces la pelota caerá en el agua y volverá a tierra sin penalización.

3. **Límite de golpes**
   Tienes un límite de 50 golpes por hoyo. Incluso aunque hagas más de 50 golpes, el número de golpes no disminuirá.

Nota: Hay otras reglas que difieren ligeramente del golf real.

OTRAS

En el caso de hoyos cortos, la distancia del hoyo se mide desde el tee hasta el centro del green. Ya que REST representa la distancia del jugador hasta el banderín, estas dos medidas podrían no ser totalmente iguales.

TRUCOS PARA MEJORAR TU JUEGO

- Sé persistente y practica con frecuencia. ¡Pronto tus premios en metálico serán igual que los de los profesionales!
- Utiliza el viento en tu beneficio. No tiene por qué estar a tu espalda para que resulte una ventaja.
- Selecciona cuidadosamente los palos que vayas a utilizar. Al ir adquiriendo experiencia, verás que algunos palos se utilizan menos que otros o no se utilizan en absoluto. Inténtalo con distintos palos y experimenta.
- Anota los hoyos en los que tengas problemas, y practícalos en la opción de práctica.

DATOS SOBRE LOS TRES RECORRIDOS

RECORRIDO E.E.U.U.

NO.	YARDS.	HDCP	PAR
1	328	17	4
2	481	13	5
3	446	7	4
4	154	16	3
5	392	8	4
6	400	11	4
7	167	18	3
8	560	1	5
9	410	10	4
10	217	14	3
11	421	9	4
12	642	3	5
13	420	15	4
14	400	4	4
15	428	6	4
16	230	2	3
17	435	12	4
18	571	5	5
7102		TOTAL	72
HOYOS			

RECORRIDO JAPONES

NO.	YARDS.	HDCP	PAR
1	400	17	4
2	392	14	4
3	534	16	5
4	202	13	3
5	410	8	4
6	166	11	3
7	535	10	5
8	464	12	4
9	418	1	4
10	350	15	4
11	368	7	4
12	535	6	5
13	160	18	3
14	464	4	4
15	410	5	4
16	192	9	3
17	432	3	4
18	605	2	5
7037		TOTAL	72
HOYOS			

RECORRIDO BRITANICO

NO.	YARDS.	HDCP	PAR
1	418	15	4
2	393	12	4
3	550	6	5
4	221	10	3
5	431	2	4
6	357	7	4
7	428	1	4
8	201	17	3
9	528	13	5
10	325	11	4
11	424	3	4
12	162	14	3
13	571	18	5
14	403	4	4
15	410	8	4
16	571	16	5
17	196	5	3
18	460	9	4
7049		TOTAL	72
HOYOS			

RECORRIDO

NO.	NOMBRE		NOMBRE	
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
TOTAL				
±				

RECORRIDO

NO.	NOMBRE			NOMBRE		
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
TOTAL						
±						

RECORRIDO

NO.	NOMBRE			NOMBRE		
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
TOTAL						
±						

Nintendo®

SPACO, S.A.
POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS
C/LA INDUSTRIA NO 8
28760 TRES CANTOS
MADRID-ESPAÑA

PRINTED IN JAPAN